|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| 1-1 | 类中存在一个方法  int getValue(double x){…}，以下不能与这个方法重载的是( )。 A int getValue(int x){…} B int getValue(float x){…} C int getValue(double t){…} D int getValue(double x, double y){…} | 考点：方法重载  复习p98-99 7.2方法的重载 | 答案:C | **方法重载**的定义是：  在同一个类中，如果出现了两个或者两个以上的同名函数，只要它们的参数的个数，或者参数的类型不同，即可称之为该函数重载了。  **如何区分重载：**当函数同名时，只看参数列表。和返回值类型没关系。 |
| 1-2 | 以下关于重载的说法错误的是( )   1. 重载的方法只要定义正确，调用时就不会有歧义性。 2. 重载的方法通常实现相似的功能 3. 重载的方法可以互相调用，提高代码复用 4. 重载是多态的一种表现形式 | 考点：方法重载 | 答案:A | **提示：**  **1）必须符合方法重载的定义**  **2）p103 例题7.6 从一个构造方法中调用另一个构造方法** |
| 1-3 | 下列不是重载方法的特征的是( )。   1. 参数个数不同 2. 返回值类型不同 3. 参数类型不同 4. 方法名相同 | 考点：方法重载 | 答案:B |  |
| 2-1 | new操作符的作用不包括( ) A 为对象分配内存空间 B 调用类的构造方法 C 为对象返回一个引用 D 定义一个类 | 考点：构造方法  复习p99-101 7.3.1 构造方法的作用与定义 | 答案:D |  |
| 2-2 | 构造方法在( )时被调用。 A 类定义时 B 创建对象时 C 调用对象方法时 D 使用对象的变量时 | 考点：构造方法 | 答案:B |  |
| 2-3 | 以下关于构造方法的描述错误的是( ) A 构造方法的返回值类型只能是void型 B 构造方法是类的一种特殊方法，它的方法名必须与类名相同 C 构造方法的主要作用是完成对象的成员变量的初始化工作 D 用new关键字可以调用构造方法 | 考点：构造方法 | 答案:A |  |
|  |  |  |  |  |
| 3-1 | 对以下类说法正确的是( )。  class Demo{  double x;  static int y;  }   1. x称为类变量，y为实例变量 2. x、y均为类变量 3. x、y均为实例变量 4. x为实例变量，y为类变量 | 考点：静态成员、实例成员 复习 p105-108 7.4 静态成员 | 答案:D |  |
| 3-2 | 下列关于静态属性的描述中错误的是( )。   1. 静态属性只能通过类名访问，不能通过对象名访问 2. 静态属性可以通过类名访问，也可以通过对象名访问 3. 无论创建类的多少个实例，一个静态属性都被所有实例共享 4. 用关键字static修饰的成员变量为静态属性 | 考点：静态成员、实例成员 复习 p105-108 7.4 静态成员 | 答案:A |  |
| 3-3 | 类A具有一个无形式参数无返回值的方法method，为了使用A.method()就可以调用它， 该方法的形式可以为( )。 A static void method(){} B public void method(){} C final void method(){} D abstract void method(){} | 考点：静态方法  复习 p108-109  7.4.3 静态方法 | 答案:A |  |
| 3-4 | 已知obj是如下定义的类Obj的对象，错误的方法调用是( )。  class Obj{  int x,y;  static double f(int a){…}  double g(int x1, intx2){…}  }   1. Obj.g(3,2) 2. Obj.f(3) 3. obj.f(4) 4. obj.g(2,5) | 考点：静态方法  复习 p108-109  7.4.3 静态方法 | 答案:A |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |